

Sugestão: para jogar, cole em cartão triplex e recorte as cartas.



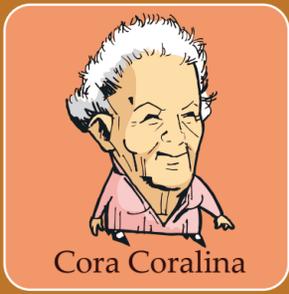
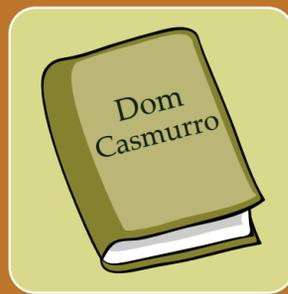
Monteiro Lobato



Mário Quintana



Machado de Assis



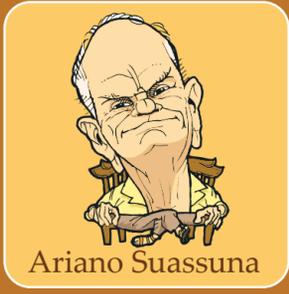
Cora Coralina



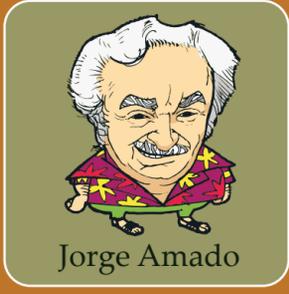
Guimarães Rosa



Rachel de Queiroz



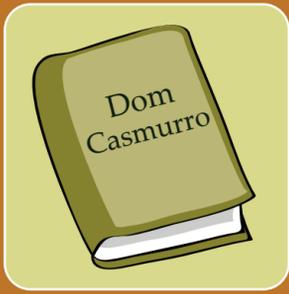
Ariano Suassuna



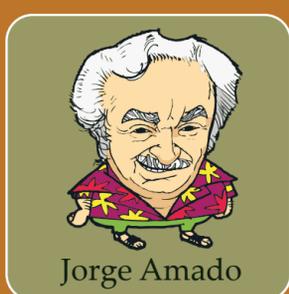
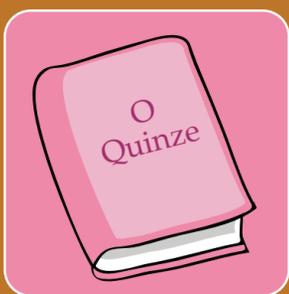
Jorge Amado



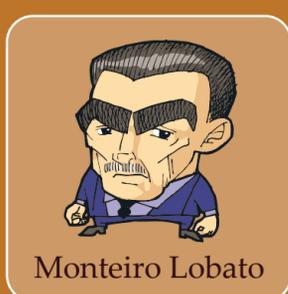
Machado de Assis



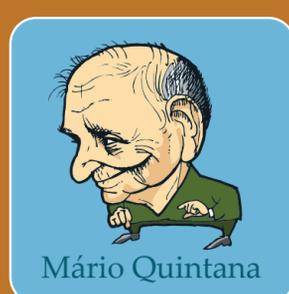
Rachel de Queiroz



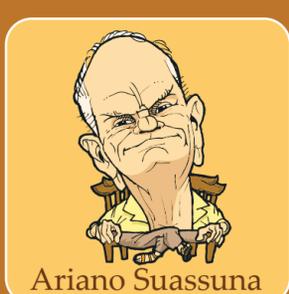
Jorge Amado



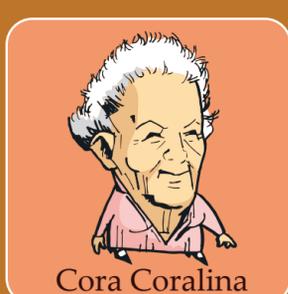
Monteiro Lobato



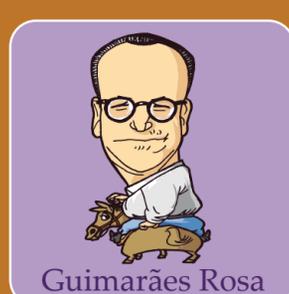
Mário Quintana



Ariano Suassuna



Cora Coralina



Guimarães Rosa



# Jogo da Memória da Literatura Brasileira

## Regras do jogo

Depois de recortar as figuras na linha pontilhada, esta forma divertida de familiarizar os alunos com os grandes nomes da literatura brasileira pode ser jogada de três maneiras. Para os pequenos, usam-se apenas os pares de desenhos de autores. Os maiores têm duas opções: procurar os pares de figuras e de livros ou fazer par relacionando cada escritor com sua obra. Este jogo foi criado para homenagear Machado de Assis, no centenário de sua morte, e Guimarães Rosa, nascido há 100 anos. Existe a versão on-line no portal da MULTIRIO, cuja a pontuação é feita de acordo com a relação tentativa-e-erro e a velocidade do jogador.

Ilustrações: David Macedo e Alessandra Brum

Este cartaz é parte integrante da Revista NÓS DA ESCOLA nº 64